

## REGOLAMENTO "TORNEO MASCHILE":

- Quota di iscrizione per squadra di 8 giocatori (miste) € 160,00; Limite max: 32 squadre. Giocatori per squadra min. 5, max. 8. Per i minorenni è richiesta l'autorizzazione scritta dei genitori.
- a. Le squadre partecipanti potranno essere maschili oppure miste. Le squadre saranno composte da 5 giocatori e da 3 eventuali riserve in base al numero di iscritti. In caso di necessità, la partita potrà iniziare anche se una o entrambe le squadre saranno composte da 4 giocatori. Le sostituzioni dei giocatori sono illimitate.
- b. Potranno partecipare al torneo solo i giocatori della squadra iscritti nella lista presentata, senza alcuna possibilità di sostituzione. La lista dei giocatori e **il modulo personale firmato** per l'iscrizione dovrà essere presentata su apposito modulo fornito dall'organizzazione entro la data indicata nel modulo di iscrizione. **Prima di ogni incontro, un responsabile di ciascuna squadra, se richiesto, dovrà consegnare all'organizzazione un documento di riconoscimento di tutti i giocatori presenti. Successivamente verrà fatto l'appello. Se una squadra verrà sorpresa prima, durante o dopo la partita con un giocatore non iscritto, verrà punita con la sconfitta a tavolino per 5-0 ed il pagamento di una multa pari a € 100,00.**
- c. Solo le due squadre che devono affrontare la partita potranno essere all'interno della recinzione e del campo di gioco, le squadre che devono effettuare la partita successiva PER NESSUN MOTIVO si devono trovare all'interno.
- d. Le squadre dovranno attenersi ad un comportamento civile e corretto nei confronti dei propri compagni, degli avversari e del direttore di gara.
- e. I giocatori dovranno giocare a piedi scalzi e senza indossare alcun oggetto metallico e/o contundente.
- f. Ciascun incontro si svolgerà in 2 tempi della durata di 15 minuti ciascuno.
- g. Qualora una squadra si presenti in campo con oltre 15 minuti di ritardo dall'orario stabilito, alla squadra avversaria è data facoltà di richiedere la vittoria a tavolino per 5-0. IN CASO DI MALTEMPO il Presidente dell'Associazione avrà la facoltà di sospendere o rinviare la partita, fermo restando che LE SQUADRE SONO TENUTE A PRESENTARSI UGUALMENTE PER L'AGGIORNAMENTO DEL CALENDARIO.
- h. Il tempo di gioco non si fermerà quando la palla esce: la sospensione temporanea del gioco sarà decisa dall'organizzazione solo in casi eccezionali. La palla sarà sempre in gioco, anche quando tocca le sponde laterali del campo: se esce si effettuerà una rimessa in gioco con i piedi. Qualora il pallone si fermi anche temporaneamente sopra la cintura perimetrale del campo di gioco, l'arbitro può fischiare una rimessa laterale. Il fallo laterale deve essere effettuato solo con i piedi e **la palla deve essere posizionata aderente alla sponda.**
- i. Solo il portiere, all'interno della propria area di rigore, potrà toccare il pallone con le mani, anche in caso di retropassaggio da parte di un compagno di squadra. E' punibile il giocatore che tocca il

pallone con la mano, cioè lo porta, lo colpisce o lo lancia con la mano o con il braccio. Il portiere effettua la rimessa dal fondo con le mani e in questo caso la palla può superare la linea di metà campo solo dopo aver fatto almeno un rimbalzo prima della linea o se c'è il tocco di almeno uno dei giocatori in campo. Non è valido il goal diretto da fondo campo senza il tocco di almeno uno dei giocatori in campo.

**l.** Il portiere non può uscire dalla propria area durante le fasi di gioco: verrà sanzionato con una punizione a favore della squadra avversaria.

**m.** E' consentito segnare direttamente dal calcio d'inizio o da calcio d'angolo. Non è consentito segnare direttamente da rimessa laterale almeno che non ci sia il tocco di almeno uno dei giocatori in campo.

**n.** Le decisioni del direttore di gioco sono INSINDACABILI.

**o.** Solo il capitano e il vice-capitano possono parlare con l'arbitro. Nel caso in cui capitano o vice-capitano venissero espulsi per proteste, saranno squalificati anche per la successiva giornata.

**p.** Ogni intervento scorretto sarà punito con un calcio di punizione, come nel gioco del calcio tradizionale, compreso il fallo in area che provoca il calcio di rigore.

I FALLI VENGONO CONTEGGIATI DAGLI ARBITRI PRESENTI, E **DOPO 6 INFRAZIONI** COMMESSE LA SQUADRA INTERESSATA SUBIRÀ UN CALCIO DI RIGORE SENZA POSSIBILITÀ ALCUNA DI FORMARE UNA BARRIERA A PROTEZIONE DEL PROPRIO PORTIERE. AD OGNI CALCIO DI RIGORE A SEGUITO DELLE 6 INFRAZIONI IL CONTEGGIO DEI FALLI SI AZZERA (SOLO PER LA SQUADRA CHE SUBISCE IL CALCIO DI RIGORE).

IL CONTEGGIO SI AZZERA TRA IL PASSAGGIO A VARIE FRAZIONI DI GIOCO (TEMPI REGOLAMENTARI O TEMPI SUPPLEMENTARI).

**IL FALLO IN AREA (CHE PORTA DIRETTAMENTE ALL'ASSEGNAZIONE DI UN CALCIO DI RIGORE) NON CONCORRE ALLA SOMMATORIA DEI FALLI COMMESSI.**

L'accumulo di due cartellini gialli provocherà l'espulsione diretta. I falli volontari o di reazione o di protesta, ritenuti di particolare gravità dall'arbitro, verranno puniti con l'espulsione del giocatore dalla partita in corso. La squadra giocherà in inferiorità numerica nei successivi 2 minuti, dopodiché potrà procedere alla sostituzione del giocatore espulso.

**q.** Il calcio di punizione potrà essere battuto in modo immediato se non richiesta espressamente la distanza al direttore di gara: pertanto la palla deve sempre risultare giocabile (distanza minima 1 metro). Se verrà chiamata la distanza la barriera sarà posizionata sempre a 3 metri dalla palla, e potrà essere battuta solo dopo il fischio dell'arbitro. **Tutti i calci di punizione saranno considerati diretti.**

**r.** In nessun caso verrà concessa la regola del vantaggio.

**s.** Potrà essere effettuato un time-out per tempo di 1 minuto per squadra.

## **t. SVOLGIMENTO DEL TORNEO**

### **FASE A GIRONI**

In caso di torneo composto da 32 squadre, la prima fase prevede il passaggio al turno successivo, delle prime due classificate di ciascun girone, giocato all'italiana. Nel caso il numero delle squadre iscritte sia inferiore a 32, l'organizzazione si riserva di scegliere la soluzione ritenuta più opportuna, che sarà comunicata alle squadre prima dell'inizio del torneo.

La squadra vincente totalizzerà 3 punti, la perdente 0, in caso di pareggio ogni squadra totalizzerà 1 punto. La classifica finale di ogni girone verrà stilata in base al maggior numero di punti.

In caso di parità di punti tra due o più squadre di uno stesso gruppo, le posizioni in classifica verranno determinate prendendo in considerazione, nell'ordine, i seguenti criteri:

1. maggiore numero di punti negli scontri diretti tra le squadre interessate (classifica avulsa);
2. migliore differenza reti negli scontri diretti tra le squadre interessate (classifica avulsa);
3. maggiore numero di reti segnate negli scontri diretti tra le squadre interessate (classifica avulsa);
4. migliore differenza reti del girone;
5. maggiore numero di reti segnate nel girone;
6. classifica "fair play";
7. sorteggio.

Accedono alla fase finale del torneo le prime due squadre classificate di ogni singolo girone, sulla base dei criteri sopra riportati.

### **FASE A ELIMINAZIONE DIRETTA**

La fase ad eliminazione diretta avrà inizio nella giornata seguente la fine della fase a gironi: in caso di maltempo l'organizzazione si riserva la possibilità di destinare la serata del giovedì per eventuali recuperi, così da far slittare il calendario e concentrare più partite nella giornata di domenica 15 luglio 2018. Tale eventuale cambiamento verrà comunicato in maniera tempestiva alle squadre interessate.

Negli ottavi, le prime classificate dei gironi affrontano le seconde classificate abbinate tramite sorteggio. Dai quarti di finale alle semifinali gli abbinamenti avverranno sempre tramite sorteggio. In tali fasi, come nelle successive, in caso di parità dopo i tempi regolamentari si procederà con due tempi supplementari di 5' ciascuno: in caso di ulteriore parità si procederà ai calci di rigore come da regolamento 'FIGC'.

**u.** Il comitato organizzatore si riserva di allontanare o escludere dal gioco coloro i quali non si attenessero al presente regolamento.

L'organizzazione si rende disponibile per qualsiasi spiegazione.

## REGOLAMENTO "TORNEO FEMMINILE":

Vedasi regolamento "TORNEO MASCHILE" con le seguenti modifiche:

- Quota di iscrizione per squadra € 80,00. Limite max: 6 squadre (min. 5 giocatori, max. 8 giocatori per squadra. Per i minorenni è richiesta l'autorizzazione scritta dei genitori.

**a.** In concomitanza con il torneo maschile viene effettuato il torneo femminile.

Le squadre saranno composte da 5 giocatrici più 3 eventuali riserve. In caso di necessità, la partita potrà iniziare anche se una o entrambe le squadre saranno composte da 4 giocatori. Le sostituzioni delle giocatrici sono illimitate.

**b.** Ciascun incontro si svolgerà in 2 tempi della durata di 10 minuti ciascuno.

### **c. SVOLGIMENTO DEL TORNEO**

#### **FASE A GIRONI**

In caso di torneo femminile composto da 6 squadre, la prima fase prevede il passaggio direttamente alle semifinali, delle prime due classificate di ciascun girone, giocato all'italiana.

La squadra vincente totalizzerà 3 punti, la perdente 0, in caso di pareggio ogni squadra totalizzerà 1 punto. La classifica finale di ogni girone verrà stilata in base al maggior numero di punti.

In caso di parità di punti tra due o più squadre di uno stesso gruppo, le posizioni in classifica verranno determinate prendendo in considerazione, nell'ordine, i seguenti criteri:

1. maggiore numero di punti negli scontri diretti tra le squadre interessate (classifica avulsa);
2. migliore differenza reti negli scontri diretti tra le squadre interessate (classifica avulsa);
3. maggiore numero di reti segnate negli scontri diretti tra le squadre interessate (classifica avulsa);
4. migliore differenza reti;
5. maggiore numero di reti segnate;
6. classifica del fair play;
7. sorteggio.

Nel caso del torneo femminile si passerà dalla fase a gironi direttamente alla fase a eliminazione diretta (semifinali e finali).

**d.** I punti dal **b.** all' **u.** del regolamento del torneo maschile sono validi anche per quello femminile, ad esclusione del punto **f** e delle *fasi a eliminazione diretta* al punto **t**.

L'organizzazione si rende disponibile per qualsiasi spiegazione.